

Методи та інструментальні засоби побудови  
додатків для Apple Watch / iPhone. Аналіз  
фреймворків як засобів розробки додатків для  
Apple Watch / iPhone

Виконав студент групи ДА-21  
Онопрієнко Сергій

**Мета:** створення додатку для розумних годинників Apple Watch

**Об'єкт:** технології та інструменти розробки мобільних додатків для операційної системи WatchOS

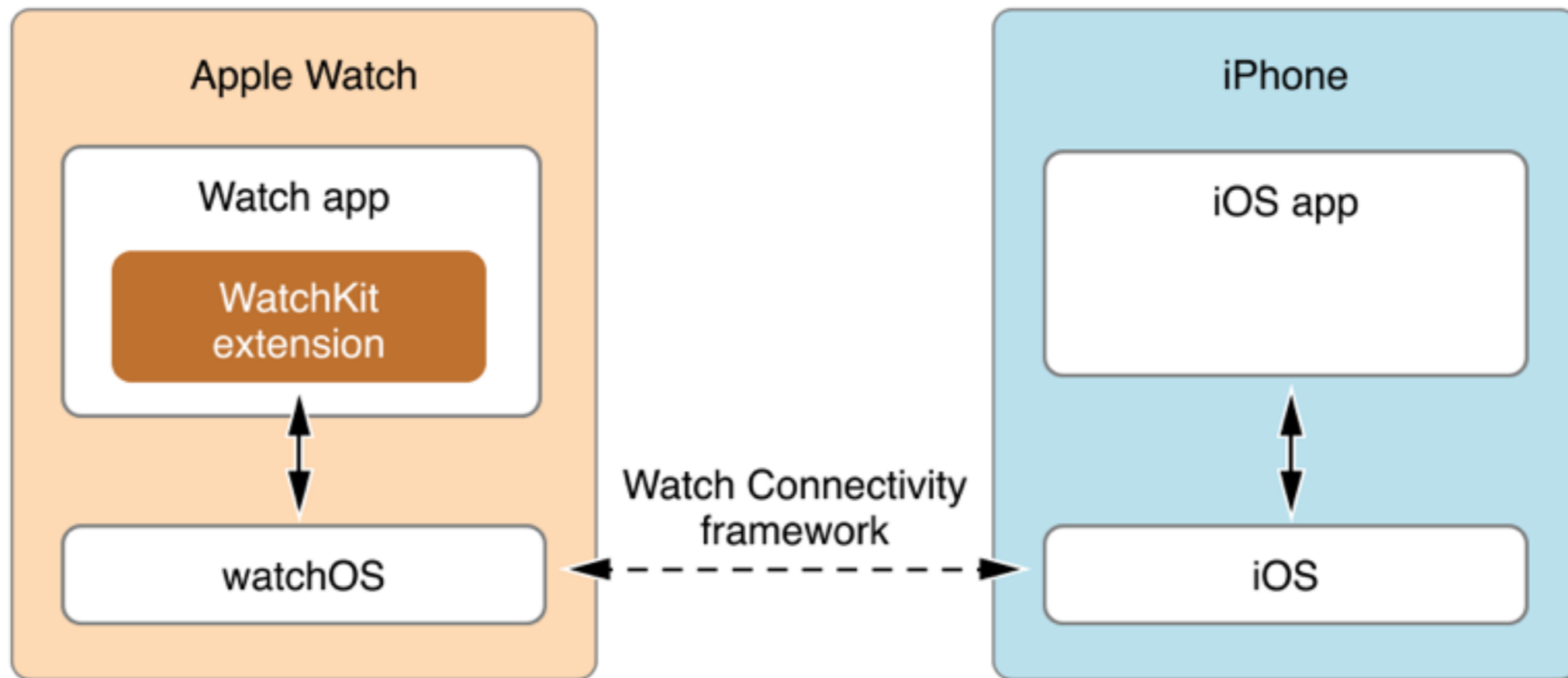
**Предмет дослідження:** застосування фреймворків та системних API для створення мобільних додатків операційної системи WatchOS

# Apple Watch

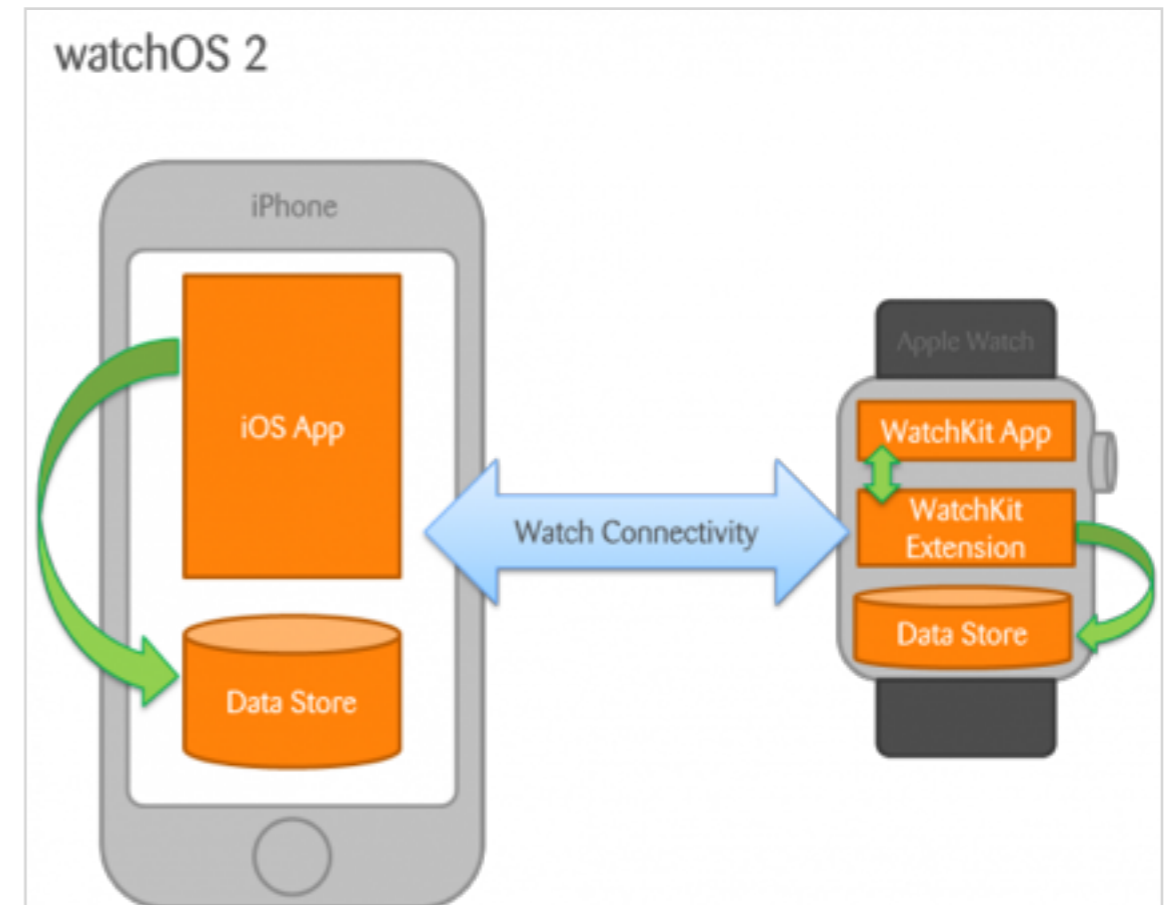
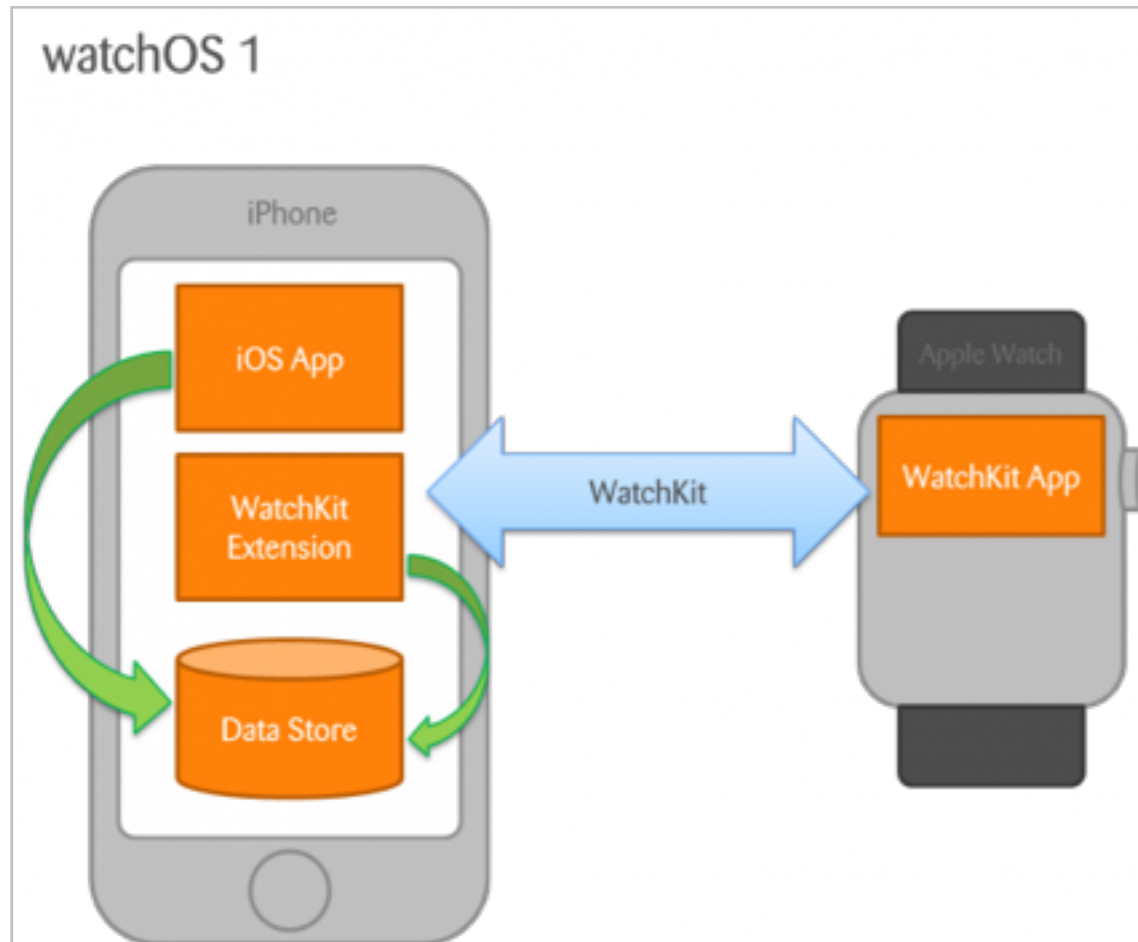


Yelp

# Архітектура платформи

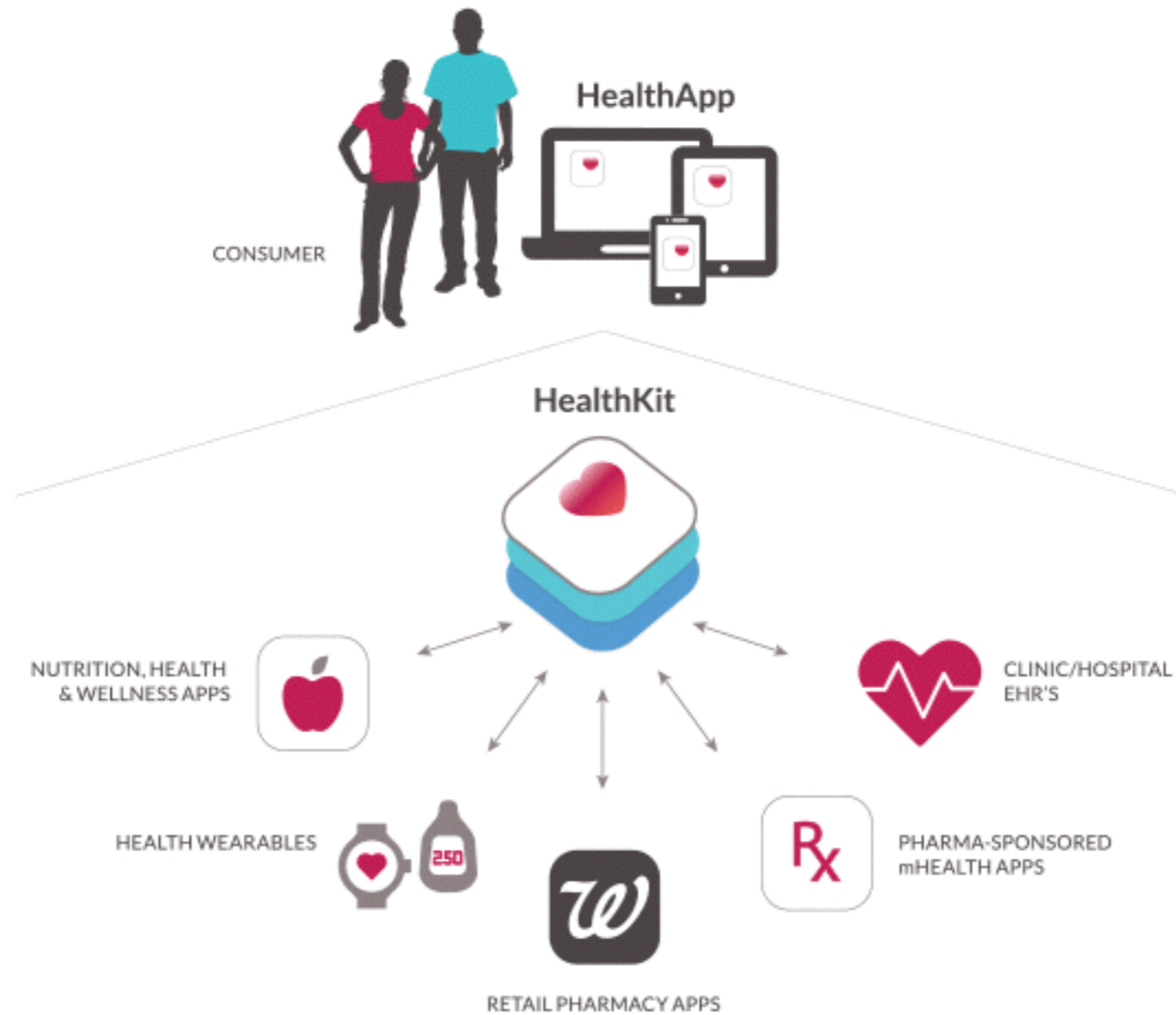


# Відмінності WatchOS1 та WatchOS2

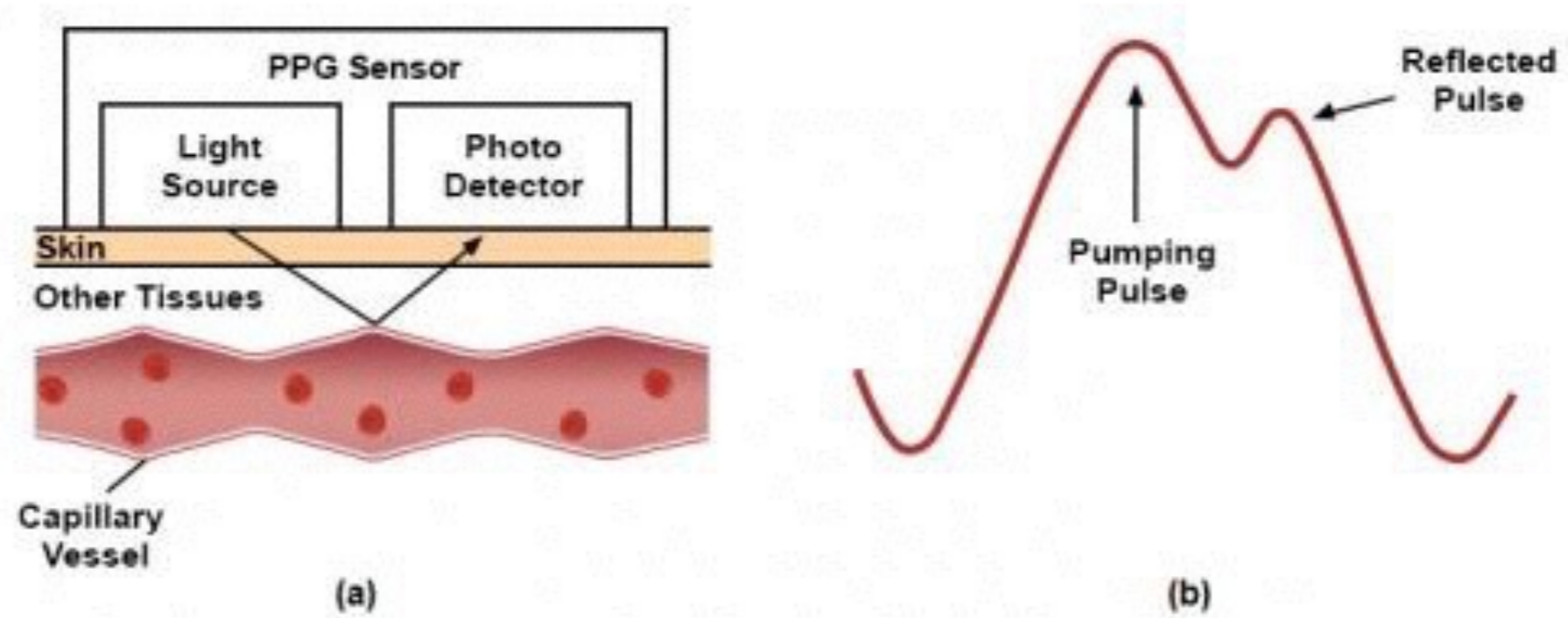


# Health Kit

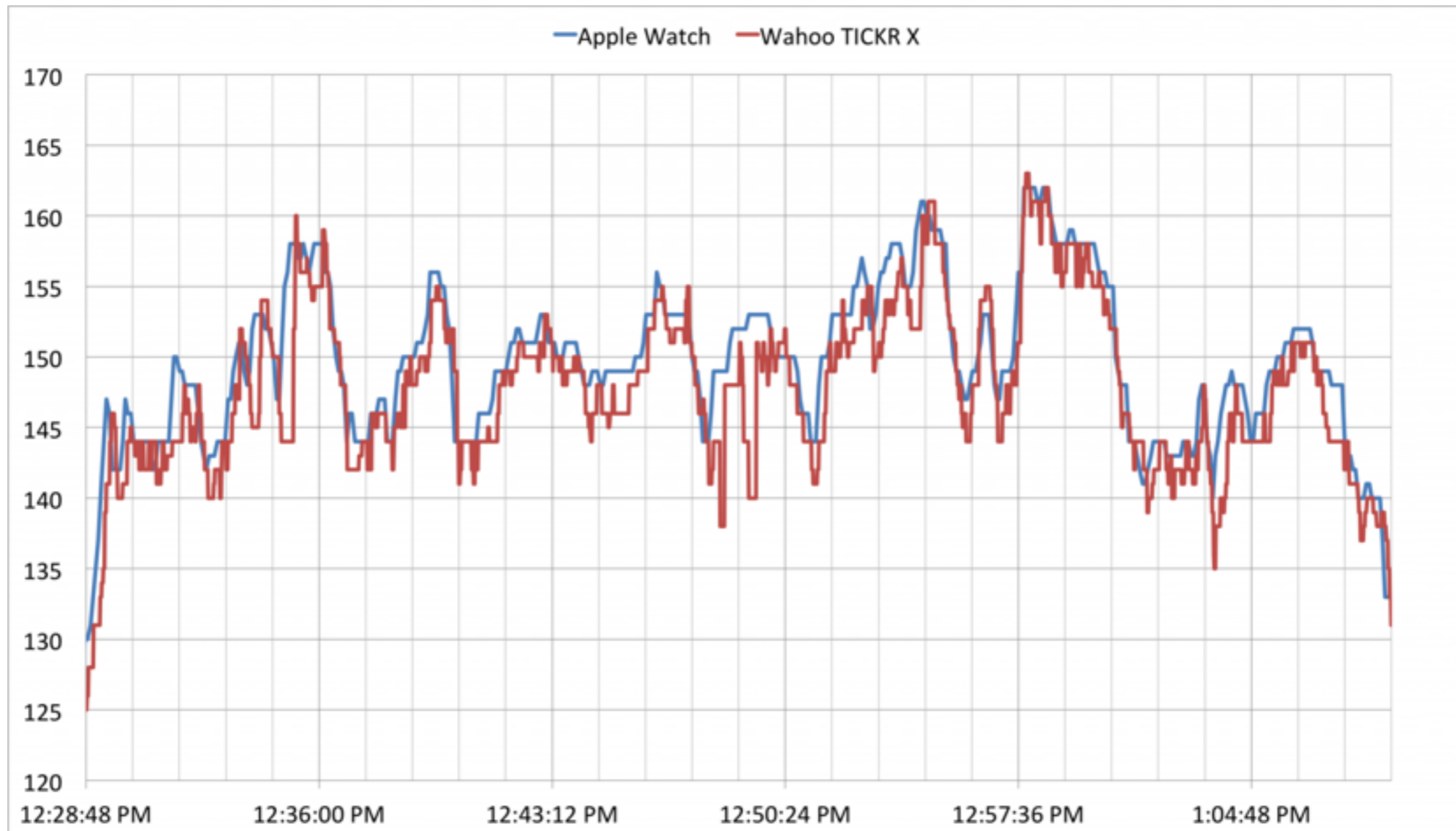
## PERSONAL HEALTH DATA ECOSYSTEM



# Датчик пульсу

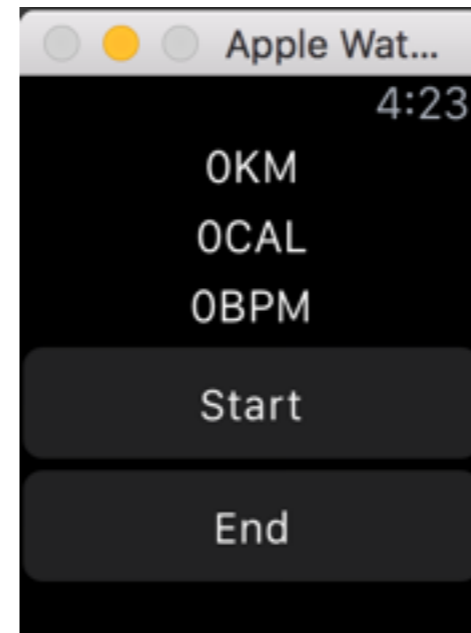
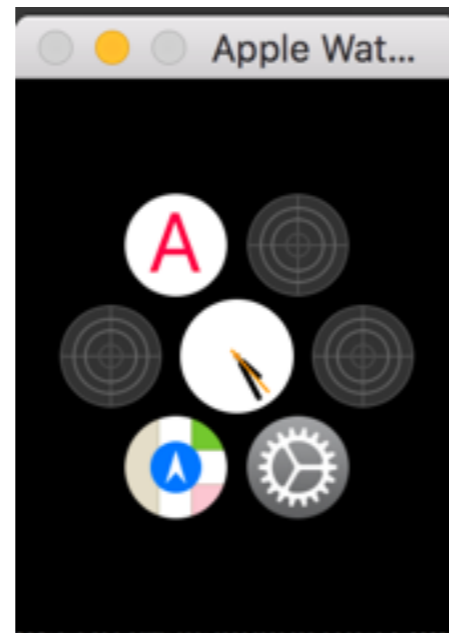
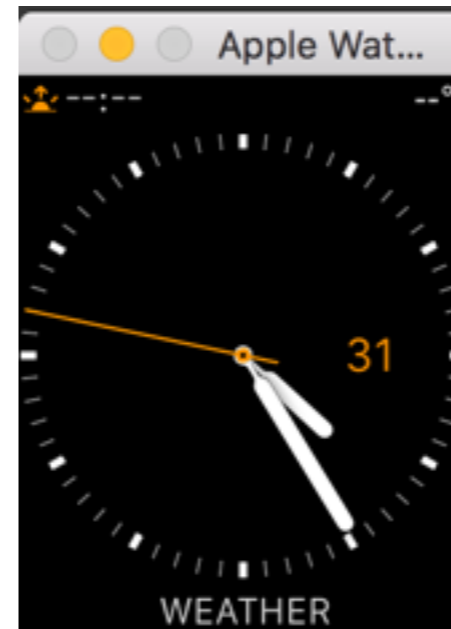
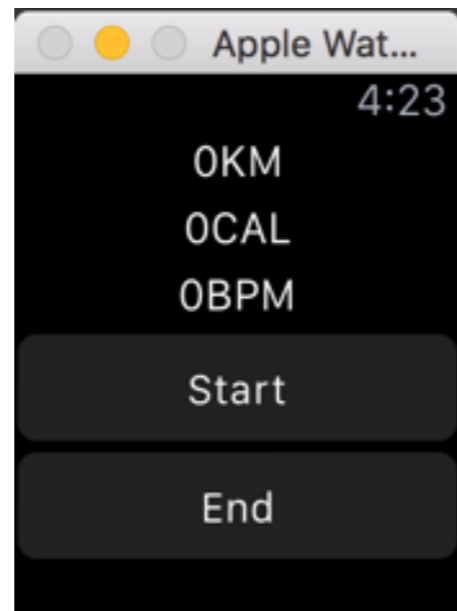


# Порівняння Apple Watch та Wahoo TICKR

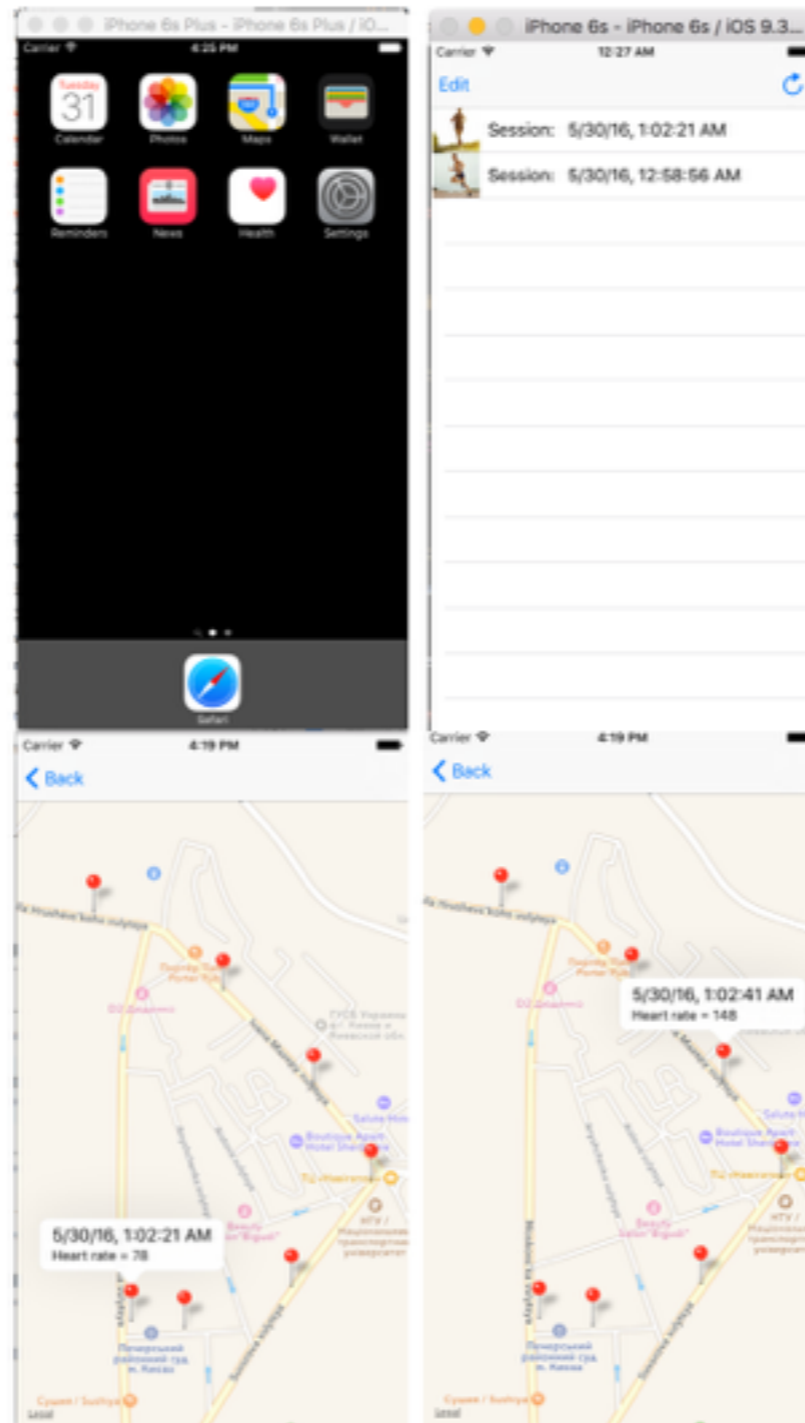




# Результати роботи додатку



# Результати роботи додатку



## Шляхи подальших досліджень

- Можливість експорту зібраних статистичних даних для подальшої обробки в інших системах
- Розробка та реалізація алгоритму автоматичного сповіщення користувача про зани ризику для користувача
- Розширення функціоналу можливістю отримання статистичних даних про артеріальний тиск

## Висновок

У роботі було досліджено системні фреймворки та API операційної системи WatchOS. Розроблено мобільний додаток для Apple Watch, що використовує можливості фреймворка HealthKit та дозволяє зчитувати пульс.

# Апробація роботи

1. Онопрієнко С.В. *Розробка додатків для операційної системи Apple Watch* : «**Cocoa Heads Kyiv - 2016**» - матеріали конференції - тези

**Дякую за увагу!**